

**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ**

администрация муниципального образования – Шилловский муниципальный район Рязанской области  
муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

**«Шилловская средняя общеобразовательная школа № 3»**

муниципального образования - Шилловский муниципальный район Рязанской области

Юр.адрес: 391500 р. п. Шилово, ул. Исаева, д. 34 телефон/факс 8(49136)21847,

e-mail: [sosh3.shilovo@ryazangov.ru](mailto:sosh3.shilovo@ryazangov.ru) ИНН/КПП 6225004968/622501001 ОГРН 1026200850873

Рассмотрено на заседании  
ШМО естественно-  
математического цикла  
Протокол №1 от 27.08.2024 г.  
Руководитель МО  
Обухова Л.В.

Согласовано на заседании  
методического совета  
Протокол №1 от 29.08.2024 г.  
Председатель МС  
Май /Майстренко С.В./

Утверждаю  
И.о. директора школы  
Гарасова Е.А./  
Приказ №144 от 30.08.2024 г.  
**ДОКУМЕНТОВ**



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**учебного предмета «Информатика»**

для обучающихся 6 – х классов

Составитель:  
Наумкина Надежда Васильевна  
учитель информатики

р.п. Шилово, 2024 г

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

### **ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»**

Изучение информатики в 6 классе вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- формирование понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и ИТ в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

### **ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»**

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят

применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании интегрирует в себе:

– цифровую грамотность, приоритетно формируемую на ранних этапах обучения, как в рамках отдельного предмета, так и в процессе информационной деятельности при освоении всех без исключения учебных предметов;

– теоретические основы компьютерных наук, включая основы теоретической информатики и практического программирования, изложение которых осуществляется в соответствии с принципом дидактической спирали: вначале (в младших классах) осуществляется общее знакомство обучающихся с предметом изучения, предполагающее учёт имеющегося у них опыта; затем последующее развитие и обогащение предмета изучения, создающее предпосылки для научного обобщения в старших классах;

– информационные технологии как необходимый инструмент практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации.

**Основные задачи учебного предмета «Информатика»**  
сформировать у обучающихся:

– понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

– знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

– базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

– знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

– умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

– умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

– умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

**Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования** определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

1. цифровая грамотность;
2. теоретические основы информатики;
3. алгоритмы и программирование;
4. информационные технологии.

**МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

Обязательная часть учебного плана примерной основной образовательной программы основного общего образования не предусматривает обязательное изучение курса информатики в 6 классе. Время на данный курс образовательная организация может

выделить за счёт части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений. Программа по информатике для 6 класса составлена из расчёта общей учебной нагрузки 33 часа в год: 1 час в неделю. Первое знакомство современных школьников с базовыми понятиями информатики происходит на уровне начального общего образования в рамках логико-алгоритмической линии курса математики; в результате изучения всех без исключения предметов на уровне начального общего образования начинается формирование компетентности учащихся в сфере информационно-коммуникационных технологий (ИКТ), необходимой им для дальнейшего обучения.

Курс информатики основной школы опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта. Изучение информатики в 6 классе поддерживает непрерывность подготовки школьников в этой области и обеспечивает необходимую теоретическую и практическую базу для изучения курса информатики основной школы в 7–9 классах.

## **СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА**

### **Цифровая грамотность**

Цифровая грамотность. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем. Теоретические основы информатики. Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

### **Алгоритмизация и основы программирования**

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепеха). Циклические алгоритмы. Переменные. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.

### **Информационные технологии**

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы. Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы. Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Изучение информатики в 6 классе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета

### **ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и

социализации обучающихся средствами предмета

**Патриотическое воспитание:**

- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию;
- понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;
- заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

**Духовно-нравственное воспитание:**

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;
- готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;
- активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет

**Гражданское воспитание:**

- представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;
- ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов;
- стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности;
- стремление оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

**Ценности научного познания:**

- наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики; интерес к обучению и познанию; любознательность; стремление к самообразованию;
- овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности

**Формирование культуры здоровья:**

- установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ;
- соблюдение временных норм работы с компьютером.

**Трудовое воспитание:**

- интерес к практическому изучению профессий в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанных на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

### **Экологическое воспитание:**

- наличие представлений о глобальном характере экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

### **Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:**

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве

## **МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными

### **Универсальные познавательные действия Базовые логические действия:**

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

### **Базовые исследовательские действия:**

- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;
- оценивать применимость и достоверность информации, полученной в ходе исследования;
- прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

### **Работа с информацией:**

- выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- применять основные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;
- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;
- ценить достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- запоминать и систематизировать информацию.

### **Универсальные и коммуникативные действия Общение:**

- сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

- публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
- выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов

#### **Совместная деятельность (сотрудничество):**

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению; распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.
- Универсальные регулятивные действия Самоорганизация: выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте.

#### **Самоконтроль (рефлексия):**

- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам; вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
- оценивать соответствие результата цели и условиям.

#### **Эмоциональный интеллект:**

- ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

#### **Принятие себя и других:**

- осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

#### **ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы: записывать полное имя файла или папки (каталога), путь к файлу или папке (каталогу);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать и удалять файлы и папки (каталоги), выполнять поиск файлов;
- защищать информацию, в том числе персональные данные, от вредоносного программного обеспечения с использованием встроенных в операционную систему или

распространяемых отдельно средств защиты;

- пояснять на примерах смысл понятий «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- иметь представление об основных единицах измерения информационного объёма данных;
- сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- разбивать задачи на подзадачи;
- составлять программы для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием циклов и вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами;
- объяснять различие между растровой и векторной графикой;
- создавать простые векторные рисунки и использовать их для иллюстрации создаваемых документов;
- создавать и редактировать текстовые документы, содержащие списки, таблицы;
- создавать интерактивные компьютерные презентации, в том числе с элементами анимации.



## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

| Темы, раскрывающие                             | Учебное содержание   | Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на основе учебных действий) | Виды, формы контроля (корректируются по мере подготовки и проведения урока)          | Электронные образовательные ресурсы (ЭОР), ресурсы Интернет (Ссылки на ЭОР указываются по мере подготовки и проведения урока), мультимедиа программы, электронные учебники, задачки, библиотеки, виртуальные лаборатории, игровые программы, коллекции ЦОР. |
|--|--|--|--|---|
| <b>РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность (4 часа)</b> |  |  |  |   |
| <b>Тема 1.</b><br>Компьютер<br>(1 час)         | Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры<br><b>Входной контроль</b> знаний за курс информатики 5 класса | Раскрывать смысл изучаемых понятий. Характеризовать типы персональных компьютеров. | Тестирование; Индивидуальные задания. Самооценка с использованием «Оценочного листа» | <a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatica/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatica/3/eor6.php</a><br><br><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a>                                  |

|  |   |  |   |  |
|--|---|--|---|--|
| <p><b>Тема 2.</b><br/>Файловая система<br/><b>(2 часа)</b></p> | <p>Иерархическая файловая система<br/>Файлы и папки (каталоги) Путь<br/>К файлу (папке, каталогу) Полное<br/>имя файла (папки, каталога) Работа<br/>с файлами и каталогами средствами<br/>операционной системы: создание,<br/>копирование, перемещение,<br/>переименование и удаление<br/>файлов и папок (каталогов) Поиск<br/>файлов средствами операционной<br/>системы</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>1. Работа с файлами и каталогами<br/>средствами операционной<br/>системы: создание, копирование,<br/>перемещение, переименование и<br/>удаление<br/>файлов и папок (каталогов)</p> <p>2. Поиск файлов<br/>средствами<br/>операционной<br/>системы</p> <p><b>Проверочная работа №1.</b><br/><i>Цифровая грамотность</i></p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых<br/>понятий. Выполнять основные<br/>операции с файлами и папками.<br/>Находить папку с нужным файлом по<br/>заданному пути</p> | <p>Письменный<br/>опрос;<br/>Самооценка с<br/>использованием<br/>«Оценочного листа»</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/information/3/eor6.php">https://bosova.ru/<br/>met<br/>odist/authors/info<br/>rma<br/>tika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.r<br/>u/subject/19/6/</a></p> |
|--|---|--|---|--|

| <b>Раздел 2. Теоретические основы информатики (6 часов)</b>             |  |  |  |   |
|---|--|--|--|---|
| <p><b>Тема 3.</b><br/>Защита от вредоносных программ<br/>(1 час)</p>    | <p>Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.</p>  | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять защиту информации от компьютерных вирусов с помощью антивирусных программ.</p>   | <p>Устный опрос; Самооценка с использованием «Оценочного листа»</p>                                | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a><br/><br/><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |
| <p><b>Тема 4.</b><br/>Информация и информационные процессы (2 часа)</p> | <p>Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных).<br/><br/><b>Практические работы</b><br/>1. Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.</p>        | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Приводить примеры информационных процессов в окружающем мире. Выбирать форму представления информации в зависимости от поставленной задачи. Осуществлять обработку информации по заданному алгоритму. Разрабатывать алгоритм преобразования информации.</p> | <p>Практическая работа; индивидуальные задания. Самооценка с использованием «Оценочного листа»</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a><br/><br/><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |
| <p><b>Тема 5.</b><br/>Двоичный код (2 часа)</p>                         | <p>Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.</p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Подсчитывать количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите.</p>   | <p>Письменный опрос; индивидуальные задания. Самооценка с использованием «Оценочного листа»</p>    | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a><br/><br/><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |

|   |   |  |  |   |
|---|---|--|--|---|
| <p><b>Тема 6.</b><br/>Единицы измерения информации<br/><b>(2 часа)</b></p>          | <p>Информационный объём данных. Бит –минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).<br/><b>Проверочная работа №2</b><br/><i>Теоретические основы информатики</i></p>  | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий.<br/>Применять в учебных и практических задачах соотношения между единицами измерения информации. Сравнить размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов.</p>  | <p>Письменный опрос;<br/>Самооценка с использованием «Оценочного листа»</p>            | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a></p>  |
| <p><b>Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования (12 часов)</b></p>         |   |  |  |   |
| <p><b>Тема 7.</b><br/>Основные алгоритмические конструкции<br/><b>(8 часов)</b></p> | <p>Среда текстового программирования.<br/>Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы.<br/>Переменные.<br/><br/><b>Практические работы</b><br/>1. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов<br/>2. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы</p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Выявлять общие черты и различия в средах блочного и текстового программирования.<br/>Анализировать готовые алгоритмы управления исполнителем, исправлять в них ошибки.<br/>Применять алгоритмические конструкции «следование» и «цикл».</p> | <p>Устный опрос;<br/>Практическая работа;<br/>Тестирование; индивидуальные задания</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a><br/><br/><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
|   | 3. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.  |   |   |   |
| <b>Тема 8.</b><br>Вспомогательные алгоритмы<br>(4 часа) | <p>Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>1. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).</p> <p>2. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.</p> <p><b>Проверочная работа №3</b></p> <p><i>Алгоритмизация и основы программирования</i></p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять разбиение задачи на подзадачи. Анализировать работу готовых вспомогательных алгоритмов (процедур). Самостоятельно создавать вспомогательные алгоритмы (процедуры) для решения поставленных задач.</p> | <p>Тестирование; Практическая работа; Устный опрос; Самооценка с использованием «Оценочного листа»;</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |

**Раздел 4. Информационные технологии (10 часов)**

|  |  |  |   |  |
|--|--|--|---|--|
| <p><b>Тема 9.</b><br/>Векторная графика<br/>(3 часа)</p>   | <p>Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>1. Исследование возможностей векторного графического редактора<br/>Масштабирование готовых векторных изображений.</p> <p>2. Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).</p> <p>3. Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).</p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства.</p> <p>Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач.</p> <p>Планировать последовательность действий при создании векторного изображения.</p> <p>Сравнивать растровые и векторные изображения (цветопередача, возможности масштабирования, размер файлов, сфера применения).</p> | <p>Практическая работа;<br/>Устный опрос;<br/>Самооценка с использованием «Оценочного листа»;</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://t-1-i.buryatschool.ru/site/pub?id=192">https://t-1-i.buryatschool.ru/site/pub?id=192</a></p> <p><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |
| <p><b>Тема 10.</b><br/>Текстовый редактор<br/>(4 часа)</p> | <p>Текстовый процессор<br/>Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки<br/>Добавление таблиц в текстовые документы</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>1. Создание небольших текстовых документов с нумерованными,</p>  | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства.</p> <p>Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач.</p>  | <p>Практическая работа;<br/>Устный опрос;<br/>Самооценка с использованием «Оценочного листа»;</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p>  |

|   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|--|
|   | <p>маркированными и многоуровневыми списками</p> <p>2. Создание небольших текстовых документов с таблицами</p> <p>Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации</p>  |   |   |  |
| <p><b>Тема 11.</b><br/>Создание интерактивных компьютерных презентаций (3 часа)</p> | <p>Создание компьютерных презентаций.<br/>Интерактивные элементы.<br/>Гиперссылки</p> <p><b>Практические работы</b></p> <p>1. Создание презентации с гиперссылками.<br/>2. Создание презентации с интерактивными элементами.</p> <p><b>Проверочная работа №4</b><br/><i>Информационные технологии</i></p> | <p>Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач.<br/>Планировать структуру презентации с гиперссылками.<br/>Планировать структуру презентации с интерактивными элементами</p> | <p>Практическая работа;<br/>Самооценка с использованием «Оценочного листа»;<br/>Тестирование.</p> | <p><a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php">https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php</a></p> <p><a href="https://resh.edu.ru/subject/19/6/">https://resh.edu.ru/subject/19/6/</a></p> |
| <p><b>Резерв – 2 часа</b></p>   |   |   |   |  |

**Календарно-тематическое планирование (поурочное планирование)**

| №<br>п/<br>п  | Тема урока   | Количество часов |                       |                        | Виды, формы<br>контроля                    | Дата изучения |
|---|--|------------------|-----------------------|------------------------|--|---------------|
|   |  | Всего            | контрольные<br>работы | практические<br>работы |  |               |
| <b>Раздел 1. Цифровая грамотность</b>                       |  | <b>4</b>         | <b>1</b>              | <b>2</b>               |  |               |
| 1.  | Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры   | 1                | 0                     | 0                      | Устный опрос, интерактивное задание        |               |
| 2.  | Иерархическая файловая система Файлы и папки (каталоги). Путь К файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)<br><i>Практическая работа №1.</i> Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов) | 1                | 0                     | 1                      | Устный опрос, практическая работа          |               |
| 3.  | Поиск файлов средствами операционной системы<br><i>Практическая работа №2.</i> Поиск файлов средствами операционной системы  | 1                | 0                     | 1                      | Устный опрос, практическая работа          |               |
| 4.  | <b>Проверочная работа №1.</b><br><i>Цифровая грамотность</i>   | 1                | 1                     | 0                      | Проверочная работа                         |               |
| <b>Раздел 2. Теоретические основы информатики (6 часов)</b> |  | <b>6</b>         | <b>1</b>              | <b>1</b>               |  |               |
| 5.  | Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.  | 1                | 0                     | 0                      | Устный опрос, индивидуальные карточки      |               |
| 6.  | Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). <i>Практическая работа №3.</i> Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.   | 1                | 0                     | 1                      | Устный опрос, практическая работа          |               |
| 7.  | Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодových комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.   | 1                | 0                     | 0                      | Устный опрос, решение заданий по карточкам |               |



|   |  |           |          |          |  |  |
|---|--|-----------|----------|----------|--|--|
| 8.  | Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.        | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, решение заданий по карточкам   |  |
| 9.  | Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). | 1         | 0        | 0        | Решение заданий по карточкам<br>Устный опрос |  |
| 10.   | Проверочная работа №2<br>Теоретические основы информатики  | 1         | 1        | 0        | Проверочная работа                           |  |
| <b>Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования</b> |  | <b>12</b> | <b>1</b> | <b>5</b> |  |  |
| 11.   | Основные алгоритмические конструкции.  | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные карточки        |  |
| 12.   | Среда текстового программирования.   | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные карточки        |  |
| 13.   | Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).  | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные карточки        |  |
| 14.   | Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).  | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные карточки        |  |
| 15.   | Циклические алгоритмы. Переменные.   | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные карточки        |  |
| 16.   | <b>Практическая работа №4.</b> Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы                                     | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа            |  |
| 17.   | <b>Практическая работа №5.</b> Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов                               | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа            |  |

|  |   |           |          |          |                                      |  |
|--|---|-----------|----------|----------|--------------------------------------|--|
| 18.  | <i>Практическая работа №6.</i> Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.  | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 19.  | <i>Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.</i>  | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные задания |  |
| 20.  | <i>Практическая работа №7.</i> Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).  | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 21.  | <i>Практическая работа №8.</i> Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.   | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 22.  | <i>Проверочная работа №3</i><br><i>Алгоритмизация и основы программирования</i>   | 1         | 1        | 0        | Проверочная работа                   |  |
| <b>Раздел 4. Информационные технологии</b> |   | <b>10</b> | <b>1</b> | <b>8</b> |                                      |  |
| 23.  | Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений).<br><i>Практическая работа №9.</i> Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 24.  | <i>Практическая работа №10.</i> Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).   | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 25.  | Добавление векторных рисунков в документы.<br><i>Практическая работа №11.</i> Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).   | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |
| 26.  | Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки   | 1         | 0        | 0        | Устный опрос, индивидуальные задания |  |
| 27.  | <i>Практическая работа №12.</i> Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками  | 1         | 0        | 1        | Устный опрос, практическая работа    |  |

|                     |  |           |          |           |                                      |  |
|---------------------|--|-----------|----------|-----------|--------------------------------------|--|
| 28.                 | Добавление таблиц в текстовые документы.<br><i>Практическая работа №13.</i> Создание небольших текстовых документов с таблицами                        | 1         | 0        | 1         | Устный опрос,<br>практическая работа |  |
| 29.                 | Практическая работа №14. Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации  | 1         | 0        | 1         | Устный опрос,<br>практическая работа |  |
| 30.                 | Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки<br>Практическая работа №15. Создание презентации с гиперссылками. | 1         | 0        | 1         | Устный опрос,<br>практическая работа |  |
| 31.                 | Практическая работа №16. Создание презентации с интерактивными элементами.   | 2         | 0        | 2         | Устный опрос,<br>практическая работа |  |
| 32.                 | Итоговая контрольная работа  | 1         | 1        | 0         | Итоговая<br>контрольная работа       |  |
| 33.                 | Проверочная работа №4<br>Информационные технологии   | 1         | 1        | 0         | Проверочная работа                   |  |
| <b>Всего часов:</b> |  | <b>34</b> | <b>4</b> | <b>18</b> |                                      |  |

## **УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

### **ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика: Учебник для 6 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ**

1. Босова Л.Л., Босова А.Б. Информатика: рабочая тетрадь для 6 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016.
2. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. 5–6 классы: методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014.
3. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Электронное приложение к учебнику «Информатика. 6 класс»
4. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. ([methodist.lbz.ru/](http://methodist.lbz.ru/))

### **ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ**

<https://resh.edu.ru/subject/29/>

<http://school-collection.edu.ru/catalog/>

### **МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

#### **УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

1. Печатные пособия раздаточные
2. Печатные демонстрационные пособия

#### **ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ**

1. Классная магнитная доска.
2. Настенная доска с приспособлением для крепления картинок.
3. Колонки
4. Компьютер
5. Проектор
6. Раздаточный материал